

Anforderungen für DMXControl-Matrix-Plugin

- „Die Matrix“ soll eine Erweiterung für DMXControl zum steuern von beliebig großen Matrizen werden.
- Sie soll DMXControl zwei Szenentypen zur Verfügung stellen:
 - 1. Statische Szenen; also Szenen die keine Animation der Matrix an sich beinhalten, sondern lediglich Lichtstimmungen bzw. Bilder darstellen.
 - 2. Dynamische Szenen; also Szenen die animiert sind, d.h. Farbscrollings über die Matrix. Kleine „Filme“ so zu sagen.
- Für die Matrix wird ein DDF erstellt, welches als Schnittstelle zum „Masterdimmer“ der Matrix dient. Desweiteren ist über dieses DDF eine Steuerung einzelner Matrixkanäle möglich. Jedes DDF erzeugt eine neue Instanz des Matrix-PlugIns als „Konfigurationsfenster“
- Die Matrix wird grafisch dargestellt. Nach einem Mausklick auf eine Zelle, kann deren Farbe(RGB-Mischung) und Helligkeit(dies auch per einfacher Mausbewegung) geändert werden.(siehe unten)
- Die DMX-Einstellungen(Startkanäle der einzelnen Dimmer, usw.) werden in der Matrix eingestellt.
- Die Matrix speichert Szenen/DMX-Einstellungen eigenständig, losgelöst von DMXControl.

Die Matrix(wie sie mal aussehen könnte):

